

CUM SĂ FACI
KNOCK-OUT
PLICTISEALA CU



MAREA CARTE A JOCURILOR

*Nu mai sta pe gânduri!
Călătorește în lumea fascinantă a jocurilor de inteligență!*

CORINT JUNIOR

CUVÂNT-ÎNAINTE

Viața este tare plicticoasă pentru cei care vor să se amuze.

– Ramón Gómez de la Serna

Stimați părinți și profesori!

Vă amintiți, poate, această povestioară din manualele vechi de limba română. Este scrisă de Victor Sivetidis și se numește „Cel mai bun prieten”. Iată, pe scurt, povestea:

Un copil avea multe jucării. S-a jucat ce s-a jucat cu ele și a început să se plictisească. Tatăl a încercat să-i cumpere alte și alte jucării, dar băiatul tot se plictisea.

Până când i-a făcut cadou o cutie de plastilină.

— De ce nu mă mai plictisesc? I-a întrebat pe tatăl său.

— Pentru că ți-ai găsit cel mai bun prieten!

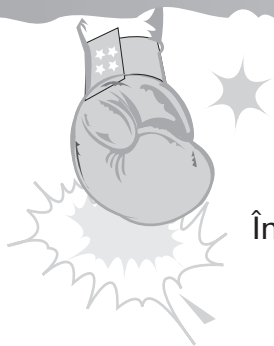
În societatea noastră mult prea dornică de informație oferită de gadgeturi din ce în ce mai diversificate și costisitoare, copiii noștri nu mai modelează plastilină, ci utilizează telefoane performante, iPod-uri și iPad-uri, sau pierd ore întregi în fața computerului. De cele mai multe ori, părinții nu dețin controlul asupra accesului pe care cei mici îl au la diferite jocuri sau site-uri. Ca psiholog, constat din ce în ce mai des lipsa de atenție, de chef și de motivație, lipsa de concentrare sau aptitudinea slabă de comunicare a copiilor noștri. Printre altele, este o adevărată problemă faptul că tânăra generație nu mai citește o carte adevărată, care să miroasă încă a cerneală proaspătă din tipografie.

Consider că această carte este alegerea perfectă pentru a face trecerea treptată de la joc la activitatea de învățare, îmbinând amuzamentul cu dezvoltarea unor aptitudini importante pentru evoluția copiilor. Aici, ei vor descoperi jocuri inteligente și antrenante, imagini atrăgătoare, idei surprinzătoare și distractive, potrivite pentru orice vârstă. Acasă sau la școală, copiii nu vor mai ști ce înseamnă plictiseala!

ADRIANA-DANIELA SOFRONEA

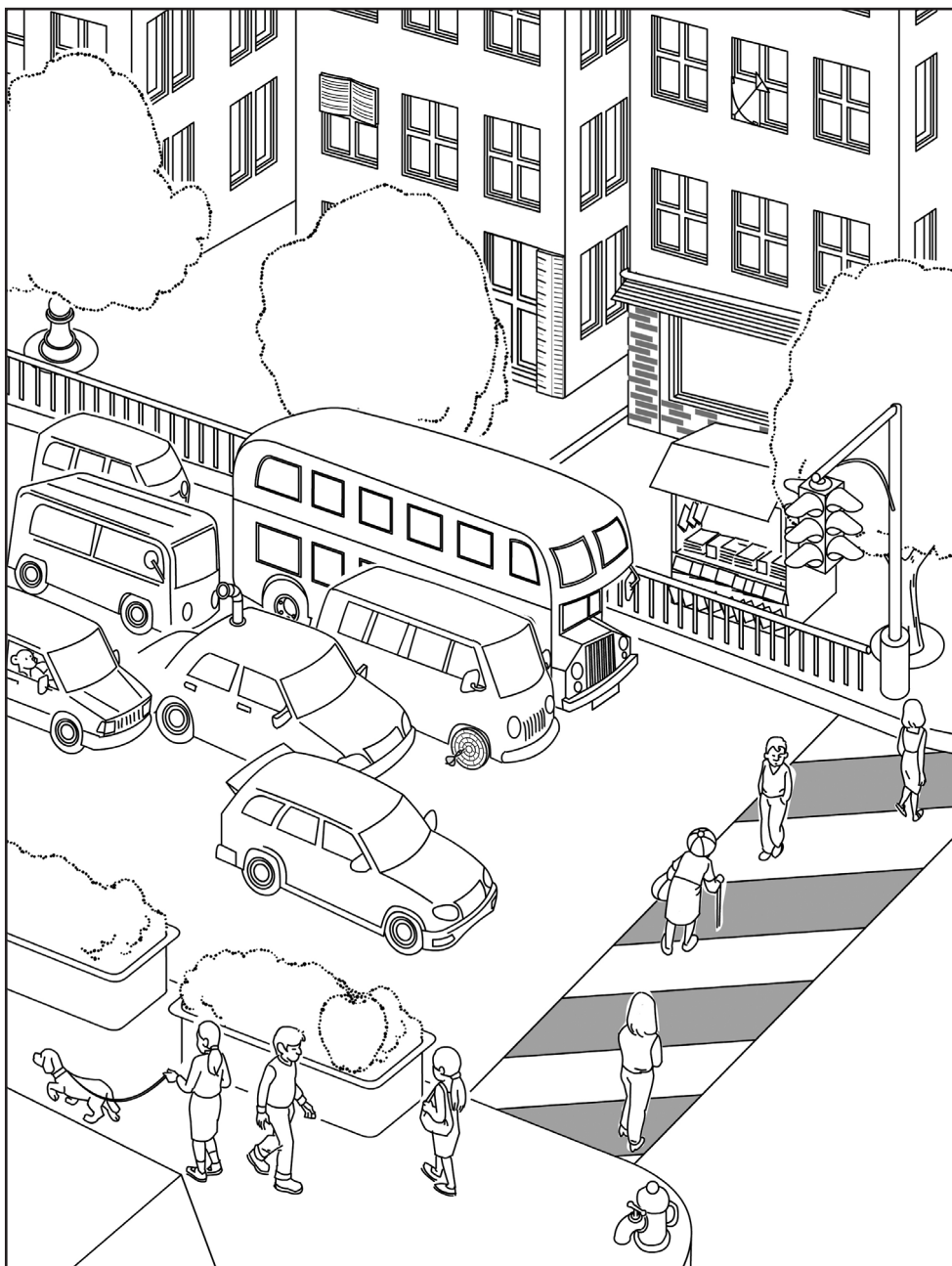
Inspector de specialitate

pentru învățământul primar, I.S.M.B.



MERGI ÎNCET!

În desenul alăturat, trebuie să fii foarte atent când traversezi strada, ca să descoperi unde se ascund toate obiectele de mai jos.

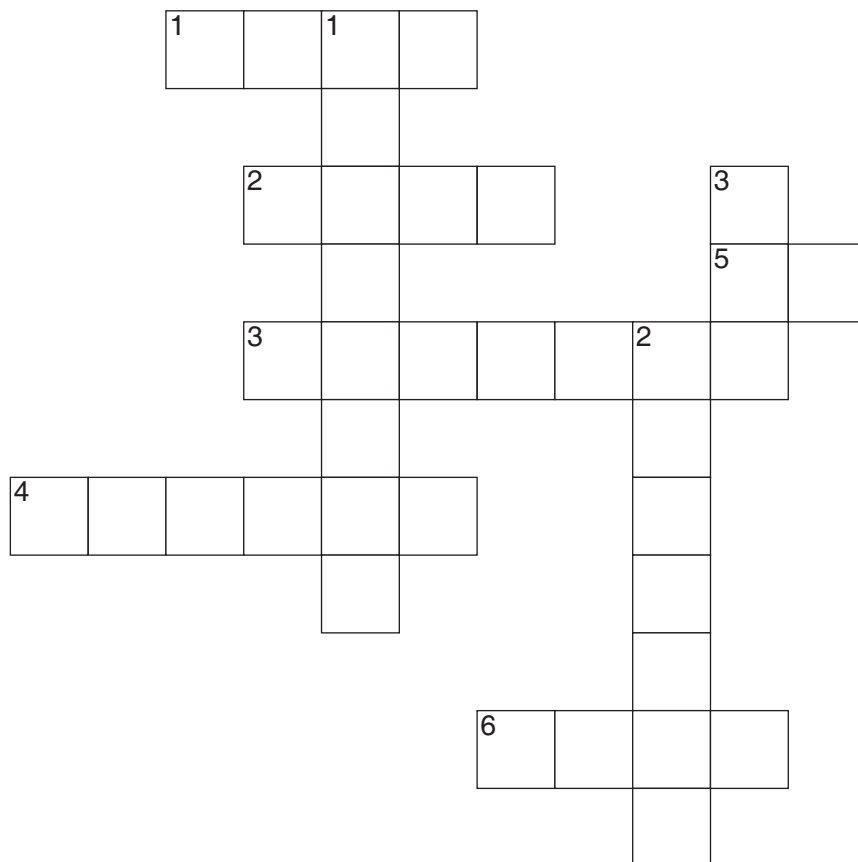


carte
măr
minge
periscop
piesă de șah
riglă
robinet
țintă
ursuleț
zmeu

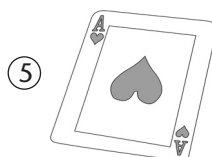
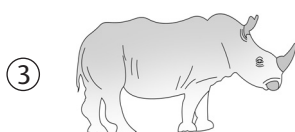
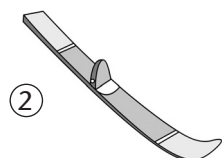
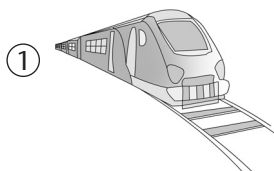
CUVINTE ÎNCRUCIȘATE



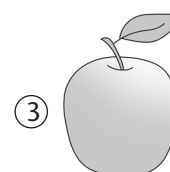
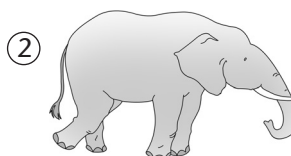
Te pricepi să identifici obiecte? Ar trebui să te descurci foarte bine!
Cu ajutorul cuvintelor care denumesc obiectele de mai jos, completează corect grila.
(Indiciu: A poate fi și Ă.)



Orizontal



Vertical





DUETUL DINO

În grupul acesta de dinozauri, doi sunt exact la fel.
Uită-te atent la toți și încercuiește-i pe cei doi identici.

